



0 01100111 00100000 01110011 01101111 01101111 01101110 00001010

depa

coding

T H A I L A N D

For Better Life

Digital Manpower Development and Promotion Department

สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa)

01001 01101110 01100111 00100000 01110011 01101111 01101111 01101110 00001010

จัดตั้งตามพระราชบัญญัติการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ. 2560 (มาตรา 34)

วิสัยทัศน์

“ทำงานเพื่ออนาคตของคนไทย และเพื่อพัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัลไทยให้อยู่ในระดับชั้นนำของโลก”

มาตรา 35

- จัดทำแผนยุทธศาสตร์การส่งเสริมฯ นโยบาย ดัชนี รายงานสถานการณ์ และติดตามความก้าวหน้าเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัล
- ลงทุน ร่วมมือกับบุคคลอื่นหรือประกอบการเกี่ยวกับอุตสาหกรรมหรือนวัตกรรมดิจิทัล
- พัฒนาการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาประยุกต์ใช้ในธุรกิจหรืออุตสาหกรรม และชุมชน สังคมและท้องถิ่น
- พัฒนากำลังคนและบุคลากรด้านอุตสาหกรรมและนวัตกรรมดิจิทัล
- ปรับปรุงแก้ไขกฎหมายหรือกฎระเบียบ หรือมาตรการเกี่ยวกับการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญา

มาตรา 43

- ถือกรรมสิทธิ์ มีสิทธิครอบครองและมีทรัพย์สินสิทธิต่าง ๆ
- ก่อตั้งสิทธิหรือทำนิติกรรมทุกประเภท
- ทำความตกลงและร่วมมือกับองค์การหรือหน่วยงานอื่นทั้งภาครัฐและภาคเอกชนทั้งในประเทศและต่างประเทศ
- ถือหุ้น เข้าเป็นหุ้นส่วน หรือเข้าร่วมทุนกับบุคคลอื่น
- เรียกรับค่าธรรมเนียม ค่าบำรุง ค่าตอบแทน หรือค่าบริการในการดำเนินกิจการต่างๆ



EQUALITY



QUALITY



SMART



SERVICE-MINDED



SIMPLIFIED

ความเชื่อมโยงนโยบายและแผนระดับต่างๆ

วิสัยทัศน์ “ทำงานเพื่ออนาคตของคนไทยและเพื่อพัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัลไทยให้อยู่ในระดับชั้นนำของโลก”

ยุทธศาสตร์ชาติ

2.สร้างความสามารถในการแข่งขัน

4.สร้างความเสมอภาคและเท่าเทียมทางสังคม

6.ปรับสมดุลและพัฒนา ระบบบริหารจัดการภาครัฐ

หมวดหมู่ที่ 1
ไทยเป็นประเทศชั้นนำด้านสินค้าเกษตรและเกษตรแปรรูปมูลค่าสูง

หมวดหมู่ที่ 6
ไทยเป็นศูนย์กลางด้านดิจิทัลและอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะของอาเซียน

หมวดหมู่ที่ 7
ไทยมีวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อมที่เข้มแข็ง มีศักยภาพสูง และสามารถแข่งขันได้

หมวดหมู่ที่ 8
ไทยมีพื้นที่และเมืองอัจฉริยะที่น่าอยู่ปลอดภัย เติบโตได้อย่างยั่งยืน

หมวดหมู่ที่ 9
ไทยมีความยากจนข้ามรุ่นลดลง และคนไทยทุกคนมีความคุ้มครองทางสังคมที่เพียงพอเหมาะสม

หมวดหมู่ที่ 12
ไทยมีกำลังคนสมรรถนะสูง มุ่งเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง ตอบโจทย์การพัฒนาแห่งอนาคต

หมวดหมู่ที่ 13
ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพ และตอบโจทย์ประชาชน

1.พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล ประสิทธิภาพสูงให้ครอบคลุมทั่วประเทศ

2.ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

5.พัฒนากำลังคนให้พร้อมเข้าสู่ยุคเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล

3.สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

4.ปรับเปลี่ยนภาครัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล

1.ขับเคลื่อนเศรษฐกิจยุคใหม่ด้วยระบบนิเวศ โครงสร้างพื้นฐานและนวัตกรรมดิจิทัล

4.พัฒนากำลังคนให้พร้อมเข้าสู่ยุคดิจิทัล

2.สร้างสังคมแห่งอนาคตและลดความเหลื่อมล้ำด้วยการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล

3.ส่งเสริมการให้บริการประชาชนภาคเอกชนและภาครัฐ ด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ 2
เปลี่ยนเศรษฐกิจดั้งเดิมสู่เศรษฐกิจดิจิทัลมูลค่าสูง

ยุทธศาสตร์ที่ 4
เพิ่มประสิทธิภาพการใช้โครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ 1
ปรับทุนมนุษย์สู่เศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ 3
สร้างโอกาสใหม่ กระจายความเจริญอย่างเท่าเทียม

กลยุทธ์ที่ 2
การส่งเสริมและสนับสนุนพัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัลมูลค่าสูง

กลยุทธ์ที่ 4
พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานและระบบนิเวศดิจิทัล เพื่อปรับเปลี่ยนประเทศสู่เศรษฐกิจดิจิทัล

กลยุทธ์ที่ 1
การพัฒนากำลังคนและยกระดับทักษะบุคลากรดิจิทัลเพื่อสร้างความพร้อมเข้าสู่ยุคดิจิทัล

กลยุทธ์ที่ 3
การส่งเสริมและสนับสนุนสังคมดิจิทัลบนฐานความรู้อย่างทั่วถึงและตอบสนองวิถีชีวิตใหม่

กลยุทธ์ที่ 5
ยกระดับการบริหารจัดการองค์กรด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล และเพิ่มศักยภาพของบุคลากรให้ก้าวทันกับการเปลี่ยนแปลง

แผน 13

แผน DE

ยุทธ.ดศ.

แผนส่งเสริมฯ

กลยุทธ์ depa

ภาคเหนือตอนบน
(เชียงใหม่)

ภาคอีสานตอนกลาง
(ขอนแก่น)

ภาคเหนือตอนล่าง
(พิษณุโลก)

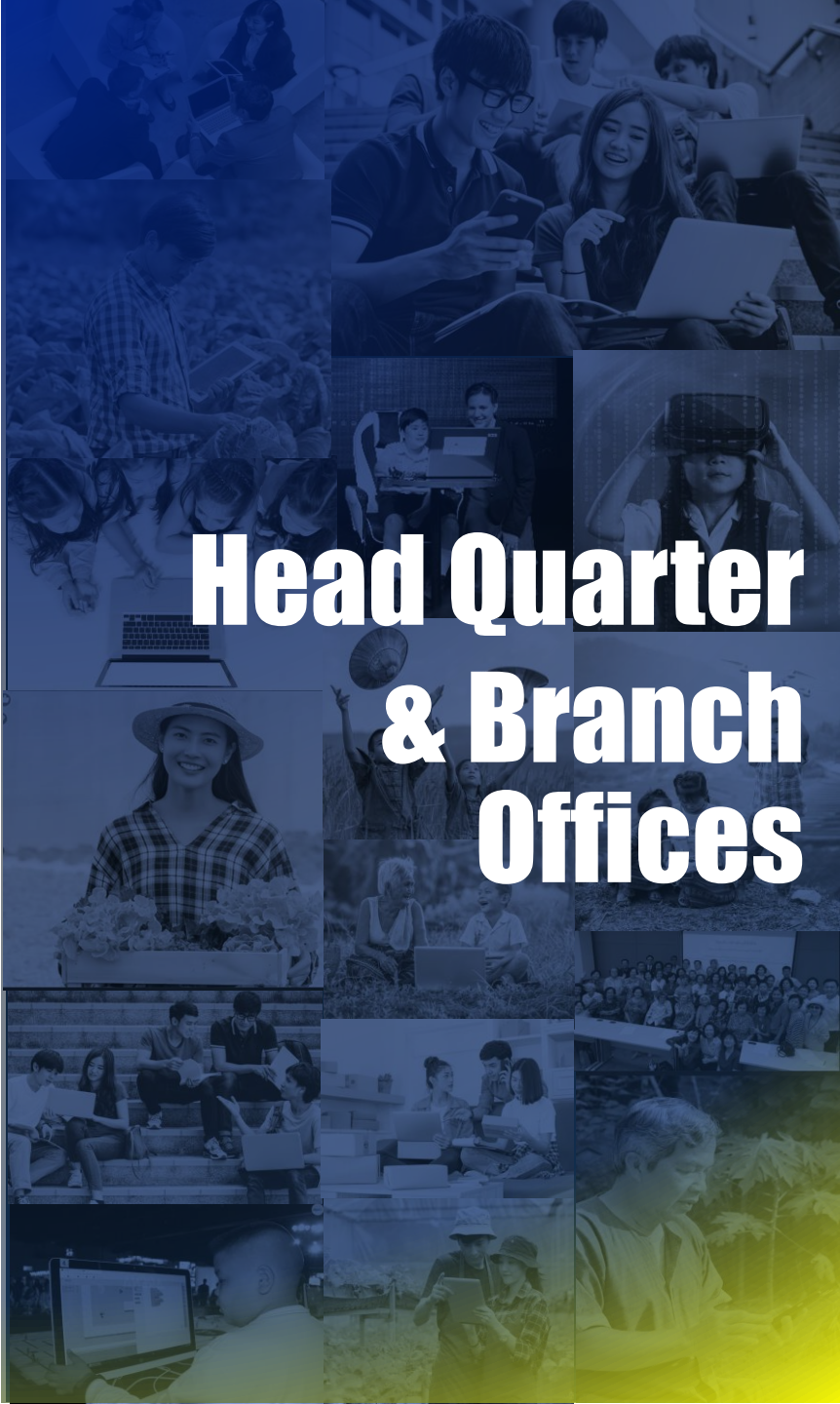
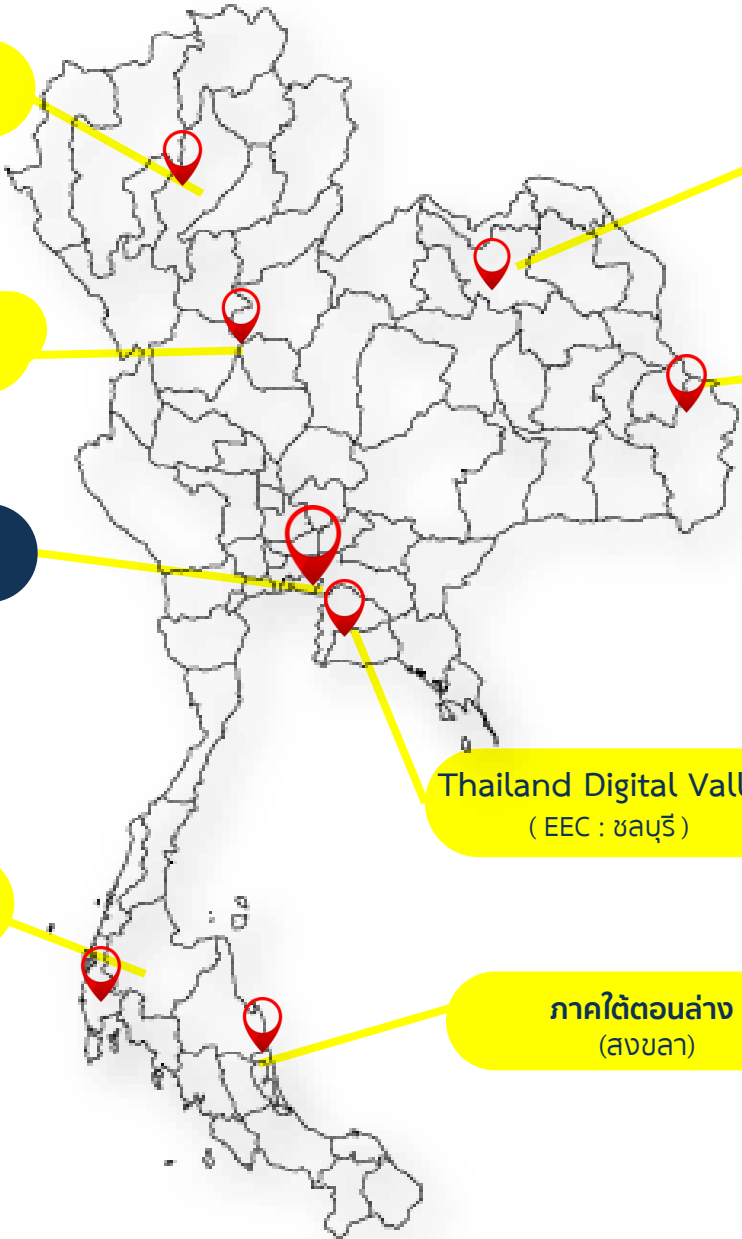
ภาคอีสานตอนล่าง
(อุบลราชธานี)

สำนักงานใหญ่
(กรุงเทพฯ)

Thailand Digital Valley
(EEC : ชลบุรี)

ภาคใต้ตอนบน
(ภูเก็ต)

ภาคใต้ตอนล่าง
(สงขลา)



Head Quarter & Branch Offices

สร้างการรับรู้ กระตุ้น ความสนใจ
ทักษะโค้ดดิ้ง เสริมสร้างการเรียนรู้
แบบ Lifelong Learning

ดำเนินการแล้ว

กว่า **132** โรงเรียน
พัฒนาเยาวชนและบุคลากรครู
กว่า **4.1** ล้าน คน

2562

นำร่องโมเดล Coding School

สนับสนุนโครงสร้างพื้นฐานนำร่องศูนย์การเรียนรู้โค้ดดิ้ง
และพัฒนากำลังพันธมิตรภาคการศึกษาในระดับครูผู้สอนทั่วประเทศ



2564

ขยายผล Coding School สร้างโอกาสการเรียนรู้

สร้างโอกาสการเข้าถึงการเรียนรู้ พร้อมยกระดับเยาวชนและ
ครูผู้สอนอย่างเข้มข้น



2566

ต่อยอดความสำเร็จ มุ่งสู่ความ ยั่งยืน เป้าหมาย **1,500** โรงเรียน

ต่อยอดความสำเร็จ ปูพรมหนุนศูนย์การเรียนรู้ทั่วประเทศ
พร้อมยกระดับครูและเยาวชนอย่างเข้มข้น และผลักดันให้
เกิดความยั่งยืน



2561

สร้างการรับรู้ทักษะโค้ดดิ้ง

ร่วมกับพันธมิตร สร้างการรับรู้และกระตุ้นความสนใจ
ของการเรียนโค้ดดิ้ง ผ่านโครงการ Coding Thailand



2563

ขยายผล Coding School พร้อมหนุน EdTech Startup เสริมระบบนิเวศนัการ เรียนโค้ดดิ้ง

ขยายผลศูนย์กลางการเรียนรู้ฯ อย่างเต็มรูปแบบ ผนวก Coding เข้ากับ
STEM IoT และ AI พร้อมพัฒนา EdTech Startup เสริมระบบนิเวศนัการ
เรียนโค้ดดิ้ง



2565

ยกระดับ Coding School ปั้นเยาวชนสู่เวทีการแข่งขัน

ยกระดับเยาวชนอย่างเข้มข้น เพื่อก้าวเข้าสู่เวทีการแข่งขันระดับจังหวัด
ภูมิภาค และประเทศ



NEW GEN

พัฒนาทักษะโค้ดดิ้งนักเรียน

<coding>
in your area

✓ จุดประกายโค้ดดิ้ง
16,000+ คน
300+ โรงเรียน



NEW GEN

ต่อยอดสู่การแข่งขันนวัตกรรมโค้ดดิ้ง



✓ แข่งขันนวัตกรรมโค้ดดิ้ง

จากผู้สมัครกว่า **2,000 คน**
 ผ่านการคัดเลือก **700 คน**
 บ่มเพาะเข้มข้น **4 วัน**
 สู่ผู้ชนะ **32 คน (8 ทีม)**

รางวัล Best of the Best โรงเรียนยุพราชวิทยาลัย จ.เชียงใหม่ ผลงาน Smart Shopping Cart

ระบบรถเข็นสินค้าอัจฉริยะ: ใช้ Machine Learning ช่วยตรวจจับสินค้าในตะกร้าและแนะนำเมนูปรุงอาหารจากวัตถุดิบในตะกร้า จากกว่า 4,000 เมนูได้ นอกจากนี้ยังสามารถคำนวณราคาสินค้าอัตโนมัติและแจ้งเตือนจำนวนสินค้าคงเหลือให้กับร้านได้อีกด้วย





ยกระดับโค้ดดิ้งนักเรียน ผ่านการสร้าง Metaverse บน Roblox

- พัฒนาศักยภาพกว่า **39,000 + คน**
- นักเรียนเรียนจบหลักสูตรกว่า **10,000+** คน
- คุณครู **270+** คน
- บทเรียนออนไลน์ผ่าน Future Skill และ Roblox กว่า **18 ชั่วโมง**
- เปิดเวทีประกวดแข่งขันสร้าง Metaverse ระดับประเทศ จาก **200 ทีม**



Roblox



Contest



เติมความรู้ครูคิดดีถึง สู่การสร้างแรงบันดาลใจ

- ✓ ปั้นครูคิดดีถึงผ่าน depa Teacher Boost Camp #1
กว่า 332 คน
- ✓ ปั้นครูคิดดีถึงผ่าน depa Teacher Boost Camp #2
กว่า 352 คน



1

กิจกรรมฝึกอบรม

พฤศจิกายน – ธันวาคม 66

1. รับสมัครครูและบุคลากร
 - ทำแบบทดสอบ Screen Test
 - ส่งผลงานที่เกี่ยวข้อง
2. คัดเลือกครูเข้าร่วมอบรมและประกาศผลการคัดเลือก
 - ผ่านเว็บไซต์โครงการ

ธันวาคม 66 - เมษายน 67

3. กิจกรรมฝึกอบรม



- Onsite จำนวน 4 รุ่น
- Online จำนวน 1 รุ่น
- รุ่นละ 40 ราย รวม 200 ราย

2

ติดตามและประเมินผล

มกราคม – พฤษภาคม 67

1. กิจกรรมการส่งผลงาน
 - ภายใน 30 วันหลังจบการอบรมแต่ละรุ่น

พฤษภาคม 67

2. กิจกรรมคัดเลือกครูเข้าร่วมอบรมพร้อมสอบมาตรฐานสากลด้วย IT Specialist Certification: Artificial Intelligence
 - โครงการคัดเลือกครูที่มีผลคะแนน Post Test และคะแนนแบบทดสอบคัดเลือกเข้ารับการอบรมพร้อมสอบประกาศนียบัตร ITS สูงสุด 40 ลำดับแรกเข้าร่วมฝึกอบรมพร้อมสอบมาตรฐานสากลหลักสูตร IT Specialist Certification: Artificial Intelligence ระยะเวลา 2 วัน (12 ชั่วโมง)

3

กิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน

มิถุนายน 67

1. ประกาศผล Teacher Idol
 - ประกาศผลครูที่มีผลงานดีเด่น จำนวน 3 ผลงาน และ Teacher Idol จำนวน 1 ผลงาน
 - ลงพื้นที่ถ่ายทำ VTR Success Story ของคุณครู Teacher Idol ความยาว 5 - 15 นาที จำนวน 1 คลิป

กรกฎาคม 67

2. จัดกิจกรรมการสร้างแรงบันดาลใจรูปแบบออนไลน์
 - นำเสนอความสำเร็จของคุณครูทั้ง 4 ท่าน เพื่อสร้างแรงบันดาลใจในการสร้างสื่อการเรียนการสอน
 - จัดทำ VDO ระดับ Full HD สรุปลภาพความสำเร็จของโครงการ จำนวน 1 คลิป



0 01100111 00100000 01110011 01101111 01101111 01101110 00001010

depa

coding

T H A I L A N D

For Better Life

Digital Manpower Development and Promotion Department

สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa)

01001 01101110 01100111 00100000 01110011 01101111 01101111 01101110 00001010

หลักการและเหตุผล

- ประเทศไทย ได้เร่งผลักดันให้เข้าสู่ **ไทยแลนด์ 4.0** เพื่อให้เกิดการเปลี่ยนผ่านสู่ **ยุคดิจิทัล (Digital Transformation)** ที่เน้นการขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล โดยมีแผนปฏิบัติการเพื่อขับเคลื่อนการพัฒนารายยุทธศาสตร์ของแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ 5 ปี (พ.ศ.2560-2564) ประกอบด้วยยุทธศาสตร์ 6 ด้าน ซึ่ง หนึ่งในวาระแห่งชาติ คือ เรื่องการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์
- **สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล** ในฐานะหน่วยงานขับเคลื่อนหลักการพัฒนากำลังคนดิจิทัล ได้ร่วมมือกับหน่วยงานภาครัฐและภาคเอกชน **ดำเนินโครงการ Coding Thailand เพื่อเพิ่มทักษะกำลังคนด้านดิจิทัล** รวมถึงบ่มเพาะเด็กและเยาวชนสู่การเป็นผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัลในอนาคต โดยมีเป้าหมายระยะยาวเพื่อเพิ่มจำนวนบุคลากรผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและสนองตอบต่อความต้องการของภาคอุตสาหกรรม

วัตถุประสงค์

- เพื่อส่งเสริมการพัฒนาสถานศึกษาให้มีโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล สามารถเป็นศูนย์การเรียนรู้สำหรับสถานศึกษาและชุมชนใกล้เคียง
- เพื่อยกระดับเยาวชนให้มีทักษะดิจิทัลสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันและต่อยอดสู่การประกอบอาชีพในอนาคต
- เพื่อยกระดับครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีทักษะดิจิทัล สามารถถ่ายทอดและออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

กลุ่มเป้าหมาย

- ยกระดับสถานศึกษาให้มีโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล **จำนวน 1,500 แห่ง**
 - สถานศึกษาในโครงการกองทุนการศึกษา
 - สถานศึกษาในพระราชูปถัมภ์ฯ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ
 - สถานศึกษาพื้นที่ห่างไกล
- ยกระดับเยาวชนให้มีทักษะดิจิทัล **จำนวนไม่น้อยกว่า 500,000 คน**
- ยกระดับครูและบุคลากรให้มีทักษะดิจิทัล **จำนวนไม่น้อยกว่า 3,200 คน**

วัตถุประสงค์

- ส่งเสริมให้เยาวชนเข้าถึงการเรียนรู้ด้านดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ
- ส่งเสริมให้เกิดการสร้างหรือพัฒนาหลักสูตรด้าน Coding STEM และ IoT
- พัฒนาต่อยอด ทักษะคิดตั้งของเยาวชนครู บุคลากรทางการศึกษาผ่านการแข่งขัน
- สร้างความรู้ ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้แก่ประชาชนทั่วไป

กลุ่มเป้าหมาย

- สถานศึกษารัฐและสถานศึกษาเอกชน (ประถม/มัธยม)
- เยาวชน ครู บุคลากรทางการศึกษา
- ผู้ปกครองและประชาชนทั่วไปที่สนใจ

ผลลัพธ์

- สถานศึกษามีโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล
- มีแพลตฟอร์มการเรียนรู้ออนไลน์
- เยาวชนมีทักษะดิจิทัลสามารถต่อยอดได้ในระดับสูง
- ครูและบุคลากรทางการศึกษาสามารถพัฒนาเยาวชนได้

กิจกรรม

1 การจัดนิทรรศการส่งเสริมการเรียนรู้ด้านดิจิทัล ณ สถานศึกษาทั่วประเทศ **1,500** แห่ง

Package A (นักเรียน 120-719 คน)	Package B (นักเรียน 720 คนขึ้นไป)
<ul style="list-style-type: none"> • คอมพิวเตอร์ PC (1 เครื่อง) • iMac (1 เครื่อง) • Notebook (1 เครื่อง) • MacBook (1 เครื่อง) • Tablet (1 เครื่อง) • iPad (1 เครื่อง) • อุปกรณ์ Coding & Robotics (1 ชุด) 	<ul style="list-style-type: none"> • คอมพิวเตอร์ PC (3 เครื่อง) • iMac (1 เครื่อง) • Notebook (2 เครื่อง) • MacBook (2 เครื่อง) • Tablet (2 เครื่อง) • iPad (1 เครื่อง) • อุปกรณ์ Coding & Robotics (1 ชุด) • Drone (2 เครื่อง)

Coding for Better Life



2 **Boots Camp Road Show**
พัฒนาทักษะ Coding

จัด 8 ครั้ง ทุกภูมิภาค
1 ครั้ง ครู 100+
นักเรียน 300+

โดยจะเหมือนกันทั้ง 8 ครั้ง

3 **ยกระดับการเรียนรู้ผู้สนใจ และประชาชนทั่วประเทศ**

จัด 8 ครั้ง ทุกภูมิภาค
1 ครั้ง 2500+

โดยจะเหมือนกันทั้ง 8 ครั้ง

กิจกรรม Boots Camp Road Show จัดควบคู่กับกิจกรรมยกระดับการเรียนรู้ผู้สนใจและประชาชนทั่วประเทศ

4 **Thailand Coding Pitching Day**

ประกวดคัดเลือกและบ่มเพาะ
ศักยภาพทักษะ
เพื่อค้นหา 10 สุดยอดผลงาน

5 **เผยแพร่หลักสูตร การเรียน Coding ผ่าน DLTV**

ลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา และขยายโอกาส
ให้กับโรงเรียนพื้นที่ห่างไกล จำนวน 3 หลักสูตร (หลักสูตรละ 9 ชั่วโมง)

กิจกรรมที่ 1 จัดนิทรรศการส่งเสริมการเรียนรู้



เป้าหมาย **1,500** แห่ง

Package A **1,000** แห่ง

Package B **500** แห่ง

หลักเกณฑ์การคัดเลือกโรงเรียน

- 1) สถานศึกษาของรัฐหรือเอกชน (ประถม/มัธยม)
- 2) มีการเตรียมความพร้อมในการทำแผนส่งเสริมการเรียนรู้ทักษะด้าน coding
- 3) มีบุคลากรทางการศึกษาที่มีความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (อย่างน้อย 1 ท่าน)
- 4) มีพื้นที่ห้องเรียนดิจิทัลไม่น้อยกว่า 35 ตร.ม.
- 5) มีระบบสาธารณูปโภคพื้นฐาน (ไฟฟ้า, น้ำประปา, อินเทอร์เน็ต)
- 6) มีศักยภาพและความพร้อมของงบประมาณ Matching 50:50
- 7) มีการลงทะเบียน E- donation เรียบร้อยแล้ว

Package A (ปร. 120 – 719 คน) 150,000 บาท



Computer (1)



Notebook (1)



Tablet (1)



iMac (1)



MacBook (1)



iPad (1)



Coding & Robotics Set (1)

Package B (ปร. 720 คน ขึ้นไป) 250,000 บาท



Computer (3)



Notebook (2)



Tablet (2)



iMac (1)



MacBook (2)



iPad (1)



Drones (2)



Coding & Robotics Set (1)

กิจกรรมที่ 2 Boots Camp Road Show



คัดเลือก เยาวชน
ครูและบุคลากรการศึกษา
ที่สนใจยกระดับทักษะและสร้างความตระหนักรู้
ความสำคัญโค้ดดิ้ง
โดยดำเนินการ 8 ครั้ง
ครั้งละไม่น้อยกว่า 400 คน / 100 ทีม
(ครู 100 คน นักเรียน 300 คน)
รวมทั้งสิ้นไม่น้อยกว่า **3,200** คน



ยกระดับ เยาวชน
ครูและบุคลากรการศึกษา
เน้นทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ
รวมถึงสร้างความตระหนักรู้ถึง
ความสำคัญของการเรียนรู้



ประกวดคัดเลือก
เพื่อค้นหาผลงานหรือนวัตกรรมดิจิทัล
ที่สามารถประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้จริง
จำนวน 10 ผลงาน / ครั้ง (10 ทีม)
รวมผลงานทั้งสิ้น **80** ผลงาน



ประชาชนไม่น้อยกว่า **200,000** คน
รับทราบข้อมูลข่าวสาร

แลกเปลี่ยนแนวคิดหรือนวัตกรรม
ระหว่างผู้เข้าร่วม และเกิดเป็น
ผลงานหรือนวัตกรรมที่สามารถ
ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้จริง

กิจกรรมที่ 5 ยกระดับผู้สนใจและประชาชนทั่วประเทศ



สร้างความตระหนักรู้ประโยชน์การเรียนรู้โค้ดดิ้ง
ให้ผู้ปกครอง ผู้สนใจทั่วไป

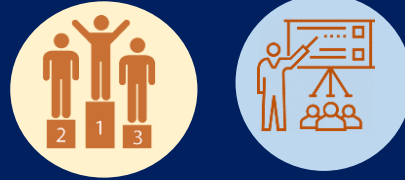
เพื่อสนับสนุน/ผลักดันให้บุตรหลานหรือเยาวชนได้
เข้าถึงการเรียนรู้โค้ดดิ้งได้อย่างมีประสิทธิภาพ
โดยดำเนินการ 8 ครั้ง ครั้งละไม่น้อยกว่า 2,500 คน
รวมทั้งสิ้นไม่น้อยกว่า **20,000** คน

กลุ่มเป้าหมาย
ไม่น้อยกว่า **200,000** คน
รับทราบข้อมูลข่าวสาร

กิจกรรมที่ 3 Thailand Coding Pitching Day



รับสมัครเยาวชน
และบุคลากร
การศึกษา
ไม่น้อยกว่า
5,000 คน



ประกวดคัดเลือกเยาวชนและบุคลากร
ทางการศึกษา เพื่อบ่มเพาะและพัฒนา
ศักยภาพเข้มข้น และจัดทีม
ไม่น้อยกว่า
400 ทีม / **100** ทีม



เพิ่มผลงาน
หรือนวัตกรรม
ดิจิทัล
10 ผลงาน

เยาวชน ครูและบุคลากรการศึกษา
ไม่น้อยกว่า **200,000** คน
รับทราบข้อมูลข่าวสาร

กิจกรรมที่ 4 หลักสูตรการเรียนการสอนผ่านระบบการศึกษา ทางไกลผ่านดาวเทียม

เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย
ไม่น้อยกว่า **500,000** คน

ปรับปรุง หลักสูตร

Coding
เตรียมความพร้อม
ระดับประถม

หลักการใช้
Coding Thailand
3 ชั่วโมง

Coding
สู่หุ่นยนต์เบื้องต้น
3 ชั่วโมง

Coding
สู่ AI เบื้องต้น
3 ชั่วโมง

พัฒนา หลักสูตร เพิ่มเติม

Coding
เตรียมความพร้อม
ระดับอนุบาล

การคิดเป็น
ขั้นตอน
3 ชั่วโมง

การแก้ปัญหา
เป็นขั้นตอน
3 ชั่วโมง

การคิดเบื้องต้น
3 ชั่วโมง

Coding
สำหรับการ
ประยุกต์ใช้ในชุมชน

Coding
ในชีวิตประจำวัน
3 ชั่วโมง

Coding
เพื่อการเกษตร
3 ชั่วโมง

Coding
วิถีชุมชน
3 ชั่วโมง

หลักสูตรการเรียนการสอน

ระดับชั้น

หลักสูตรหลัก

ประถมศึกษาปีที่ 1	การคิดเป็นขั้นตอน
ประถมศึกษาปีที่ 2	การแก้ปัญหาเป็นขั้นตอน
ประถมศึกษาปีที่ 3	การคิดเบื้องต้น
ประถมศึกษาปีที่ 4	Coding and Animation
ประถมศึกษาปีที่ 5	Creative Games
ประถมศึกษาปีที่ 6	Game and Invention
มัธยมศึกษาปีที่ 1	ต่อยอดโค้ดถึงสู่หุ่นยนต์เบื้องต้น
มัธยมศึกษาปีที่ 2	ต่อยอดโค้ดถึงสู่ AI เบื้องต้น
มัธยมศึกษาปีที่ 3	ต่อยอดโค้ดถึงสู่ AI ชั้นกลาง
มัธยมศึกษาปีที่ 4	โค้ดถึงในชีวิตประจำวัน
มัธยมศึกษาปีที่ 5	โค้ดถึงเพื่อการเกษตร
มัธยมศึกษาปีที่ 6	โค้ดถึงวิถีชุมชน
หลักสูตรเฉพาะทาง	Coding Thailand

ระดับชั้น

หลักสูตรเสริม

ประถมศึกษาปีที่ 1-3	Minecraft Education
ประถมศึกษาปีที่ 4	Hello world Hello Coding
ประถมศึกษาปีที่ 5	Mine Melody
ประถมศึกษาปีที่ 6	การควบคุมการแสดงแสงไฟ
มัธยมศึกษาปีที่ 1	ไม้กั้นรถอัตโนมัติ
มัธยมศึกษาปีที่ 2	ปุ่มกดเสียงพหุรชา
มัธยมศึกษาปีที่ 3	วัดส่วนสูงด้วยระบบเซ็นเซอร์อัจฉริยะ
มัธยมศึกษาปีที่ 4	ระบบไฟตามสั่ง
มัธยมศึกษาปีที่ 5	ตู้ควบคุมไฟจราจรอัจฉริยะ
มัธยมศึกษาปีที่ 6	ระบบแจ้งเตือนกันชนอัจฉริยะ
หลักสูตรเฉพาะทาง	โดรนอัจฉริยะ
หลักสูตรเฉพาะทาง	AR ราวๆ 3 มิติ
หลักสูตรเฉพาะทาง	การเขียนแอปพลิเคชัน Swift Playgrounds เบื้องต้น
หลักสูตรเฉพาะทาง	การเขียน Coding โดย Chat GPT เบื้องต้น



แบบฟอร์มสมัครเข้าร่วมโครงการ Coding for Better Life



<https://shorturl.asia/Xbiod>



Spec อุปกรณ์



ขอบคุณ

สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล

 80 ถนนลาดพร้าว ซอยลาดพร้าว 4 แขวงจอมพล เขตจตุจักร
กรุงเทพมหานคร 10900

FB: depa Thailand

Email: depathailand@depa.or.th